

Bedienungsanleitung

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

vielen Dank für den Kauf dieser Virtual-Reality-Brille. Mit diesem Head-Mounted-Display machen Sie Ihr Smartphone fit für 3D und vollständiges Eintauchen in virtuelle Welten mit echtem 3D-Feeling: Videos, Games, Fotoshows etc.

Diese Bedienungsanleitung dient dazu, Sie mit der Funktionsweise dieses Produktes vertraut zu machen. Bewahren Sie diese Anleitung daher stets gut auf, damit Sie jederzeit darauf zugreifen können.

Sicherheitshinweise

- Ein Modifizieren oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit.
- Achtung Verletzungsgefahr!
- Setzen Sie die VR-Brille nicht auf, wenn Sie eine Brille tragen. Dies kann zu Verletzungen im Gesicht führen. Wenn Sie eine Sehhilfe benötigen, sollten Sie Kontaktlinsen tragen.
- Behandeln Sie das Produkt sorgfältig. Es kann durch Stöße, Schläge oder Fall aus bereits geringer Höhe beschädigt werden.
- Halten Sie das Produkt fern von Feuchtigkeit und extremer Hitze.
- Tauchen Sie das Produkt niemals ins Wasser oder andere Flüssigkeiten.
- Laden Sie das Smartphone nicht auf, während Sie es in der Brille benutzen.
- Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten

Bei Unwohlsein

Beenden Sie die Nutzung der VR-Brille sofort, wenn Sie die folgenden Symptome bemerken: Krämpfe, Bewusstseinsstörungen, Augenermüdung, Augen- oder Muskelzucken, unwillkürliche Bewegungen, veränderte, verschwommene oder doppelte Sicht oder andere Sehstörungen, Schwindel, Orientierungslosigkeit, Gleichgewichtsstörungen, Störung der Hand-Augen-Koordination, starkes Schwitzen, verstärkte Speichelbildung, Übelkeit, Benommenheit, Unwohlsein, Kopf- oder Augenschmerzen, Schläfrigkeit, Ermüdung oder andere Symptome, die mit einer Reisekrankheit vergleichbar sind.

Die Nutzung der VR-Brille ist für Schwangere, Personen mit Bluthochdruck und Angst von Höhe oder Menschenmenge untersagt.

Lieferumfang

- Virtual-Reality-Brille
- Bedienungsanleitung

Übersicht

1. Smartphone-Fach
2. Open-Taste
3. Pupillen-Abstandsrad
4. Kopfband mit Polster
5. 3.5 mm Klinkenstecker

6. Kopfhörer-Rad
7. Kopfhörer
8. Linsen-Entfernungsrad
9. OK-Taste
10. Linse rechts
11. Linse links



Verwendung

Wenn Sie 3D-Filme ansehen oder 3D-Spiele spielen wollen, nutzen Sie Smartphones mit einer hohen Auflösung. Achten Sie auch darauf, dass die Filme eine hohe Auflösung haben. Öffnen Sie die Cardboard-App oder eine von Zahlreichen 3D Side-by-Side-Videos auf YouTube.

VR- Brille anlegen

1. Drücken Sie auf die Open-Taste (2) oben auf der VR-Brille (Abb. 1). Das Smartphone-Fach (1) klappt auf.
2. Öffnen Sie Ihre App auf dem Smartphone.
3. Legen Sie Ihr Smartphone in die gepolsterten Halterungen unterhalb der Linsen ein. Schieben Sie ggf. die Halterungen auf die Ihrem Smartphone entsprechende Größe (Abb. 2). Sie können Smartphones mit einer Diagonale von 4,7" bis zu 6,2" einlegen.
4. Richten Sie Ihr Smartphone mittig aus. Orientieren Sie sich dabei am Strich auf dem Display und der Halterung (Abb. 3). Nehmen Sie den 3.5 mm Klinkenstecker der Brille und stecken Sie ihn in die Kopfhörerbuchse Ihres Smartphones (Abb. 3).
5. Drücken Sie dann das Smartphone-Fach (1) wieder zu. Schließen Sie vorsichtig die Haltevorrichtung, bis sie hörbar einrastet.

ACHTUNG! Vergewissern Sie sich dass das Smartphone-Fach (1) sicher verschlossen ist, bevor Sie Ihre VR-Brille aufsetzen!

6. Ziehen Sie die Brille von oben über den Kopf, so dass die Brille vor dem Augenbereich positioniert ist und bequem sitzt. Ziehen Sie zunächst das mittlere Kopfband (4) leicht an und fixieren es mit dem Klettverschluss. Anschließend ziehen Sie die beiden äußeren

Abb. 1



Abb. 2



Abb. 3



Abb. 4



Bänder an und fixieren sie ebenfalls. Achten Sie darauf dass die Bänder nicht zu fest angezogen sind und die Brille bequem auf Ihrem Gesicht sitzt.

7. Die Position der Kopfhörer (7) lässt sich durch Schieben nach vorne- oder hinten individuell anpassen (Abb. 4).
8. Stellen Sie die Linsen (10,11) auf den für Sie passenden Pupillenabstand ein. Drehen Sie das Pupillen-Abstandsrad (3) gegen den Uhrzeigersinn, um den seitlichen Abstand der Linsen zu verringern. Sie haben den korrekten Abstand eingestellt, wenn Sie das Bild nicht doppelt sehen.
9. Um das Bild Ihres Smartphones klar zu sehen, müssen Sie ggf. die Distanz zwischen Ihrem Smartphone und den Linsen einstellen. Drehen Sie an beiden Linsen Entfernungs-rädern (8) auf der rechten und linken Seite Ihrer VR-Brille, um den Abstand zu vergrößern. Drehen Sie die Linsen-Entfernungsräder (8) gegen den bzw. im Uhrzeigersinn, um die Entfernung zu vergrößern bzw. zu verringern.
10. Setzen Sie sich und lehnen Sie sich während der Nutzung der Brille vorzugsweise in einem Winkel von 40° - 45° zurück.

Tastenfunktionen

Kopfhörer-Rad (5)

Über das Kopfhörer-Rad (5) lassen sich bei eingestecktem 3.5 mm Klinkenstecker die Lautstärke regulieren und Telefonfunktionen ausführen:

- Links drücken (-) – Lautstärke verringern
- Rechts drücken (+) – Lautstärke erhöhen
- In der Mitte drücken – Gespräche annehmen, Play/Pause
- Doppelt in der Mitte drücken – Nächster Titel

OK-Taste (8)

- Drücken – Film starten, Bestätigen, nächste Seite, Enter (je nach entsprechender App-Funktion).

Hinweis: Bitte beachten Sie dass die Tastenfunktionen je nach verwendetem Smartphone Modell und den Installierten Apps variieren kann.

Anpassung von Apps an die VR-Brille

Um kompatible Apps für diese VR-Brille zu optimieren, können Sie den QR-Code mit der Cardboard-App einscannen.



Die Cardboard-App können Sie aus dem Google Play Store (Android) und App Store (iOS) herunterladen und installieren.

Folgen Sie den Anweisungen der Cardboard-App und stellen Sie sicher dass die VR-Brille korrekt eingestellt ist.

Nachdem die Einrichtung abgeschlossen ist, bietet Ihnen die App eine Liste an Apps und Demos zum Einstieg in die VR-Welt an.

Kompatibilität

Für Smartphones mit 4,7" – 6,2"

Technische Daten

VR Brille

- Linsen: Bikonvex (beidseits nach außen gewölbt)
- Ergonomischer Kopfgurt für sicherer halt
- Gesichtspolsterung für Bequeme Tragegefühl
- Fokale Anpassung: Pupillenabstand und Abstand zum Auge getrennt verstellbar
- Blickwinkel: 85-95°
- Material: ABS + PC (RoHS)
- Linsen: ø 42mm
- Maße: 235 x 225 x 145mm
- Gewicht: 410 g

Kopfhörer:

- Frequenz: 20Hz - 20KHZ
- Empfindlichkeit: 98db
- Leistung: 50mW
- Lautsprecherimpedanz: 32Ω

User Manual

Dear Customers,

Thank you for purchasing this virtual reality glasses. This headmounted display will turn your smartphone into a 3D device and enable you to submerge into the virtual world by providing a true 3D experience: videos, games, photo shows etc.

Please read these operating instructions carefully and follow the instructions and tips to ensure the optimal use of your VR-glasses. Please keep these instructions accessible for future reference purposes.

Safety Instructions:

- Modifying or changing the product may affect the safety of this product. Attention, risk of injury!
- Do not wear VR glasses when wearing glasses. This can cause injury in the face. If you need a visual aid, you should wear contact lenses.
- Handle the product diligently. It is subject to damage due to blows, knocks or falls from even a short distance.
- Ensure that your smartphone is safely fitted in the device.
- Keep the product away from moisture and extreme heat.
- Never submerge the product in water or other liquids.
- Do not charge the smartphone while using it in the glasses.
- Technical changes and errors are reserved

If you feel unwell

Please stop using the VR headset immediately if you experience any of the following symptoms: seizures; disturbances in consciousness; eye fatigue; eye or muscle twitches; involuntary movements; altered, blurred or double vision or other vision problems; dizziness; disorientation; loss of balance; disturbance of hand-eye coordination; profuse sweating; increased salivation; nausea; dizziness; feeling unwell; headaches; eye pain; drowsiness; fatigue or any other symptoms usually associated with travel sickness.

The VR headset should under no circumstances be used by pregnant women, people who suffer from high blood pressure, or people who are afraid of heights or crowds.

Package contents:

- Virtual Reality Glasses
- This user manual

Overview:

1. Smartphone compartment
2. Open button
3. Pupil distance adjustment wheel
4. Cushioned strap
5. 3.5 mm jack plug

6. Headphone volume wheel
7. Headphones
8. Lens distance adjustment wheel
9. OK button
10. Right lens
11. Left lens



Instructions for use

If you want to watch 3D movies or play 3D games, use a high-resolution smartphone. Please also ensure that the films that you would like to watch are high-resolution. Open Cardboard or one of the many 3D side-by-side videos on YouTube.

Putting on the VR headset:

1. Press the Open button (2) on the top of the VR headset (Fig. 1). The smartphone compartment (1) will open.
2. Open the app on your smartphone.
3. Place your smartphone between the padded brackets below the lenses. If necessary, adjust the brackets to suit the size of your smartphone (Fig. 2). The brackets can be adjusted to fit smartphones with a diagonal of 4.7" to 6.2".
4. Please ensure that your smartphone is in the middle of the compartment, using the lines on the display and on the bracket as a guide (Fig. 3). Insert the 3.5 mm jack plug into the headphone socket of your smartphone (Fig. 3).
5. Close the smartphone compartment (1). Close the cover gently until it clicks into place.

N.B. Always ensure that your smartphone is held securely in the compartment (1) before putting on the headset!

6. Pull the headset down over the top of your head until it feels comfortable and the lenses are positioned in front of your eyes. Tighten the middle strap (4) slightly and close it with the hook-and-loop strip, then pull on the two outer straps and close them as well. Please

Fig. 1



Fig. 2



Fig. 3



Fig. 4



- ensure that the straps are not too tight and that the headset fits comfortably.
7. The position of the headphones (7) can be adjusted individually by sliding them forwards or backwards (Fig. 4).
8. Adjust the position of the lenses (10, 11) so that they are a suitable distance from the pupils of your eyes. Turn the pupil distance adjustment wheel (3) anti-clockwise to reduce the distance between the lenses. The distance has been correctly set when you no longer see two images.
9. You may need to adjust the distance between your smartphone and the lenses so that you can see your smartphone display clearly. Turn the lens distance adjustment wheels (8) on the left and right sides of the VR headset either clockwise or anti-clockwise to increase or decrease the distance.
10. Sit down when using the headset, preferably while leaning back at an angle of 40 to 45 degrees.

Button functions

Headphone volume wheel (5)

When the 3.5 mm jack is connected to your smartphone, the headphone volume wheel (5) can be used to adjust the volume and to control telephone functions:

- Left-press (-) Volume down
- Right-press (+) Volume up
- Middle-press Answer calls, play / pause
- Double middle-press Next track

OK button (8)

- Start film, confirm, next page, enter (depending on the app used).

N.B.: Please note that the functions of the buttons may vary, depending on the type of smartphone and the apps installed on it.

Compatibility:

For Smartphones from 4,7" to 6,2"

Adjust Apps for the VR headset

To optimize compatible apps for this VR headset you can scan the QR code with the Cardboard app.



You can download and install the Cardboard app from the Google Play Store (Android) and App Store (iOS).

Follow the instructions of the Cardboard app and make sure that the VR headset is properly set up.

The app offers a list of apps and demos to get started with the VR world.

Technical specifications:

Virtual reality glasses

- Lenses: Bikonvex (both outwardly curved)
- Ergonomic headband for secure positioning
- Face padding for comfortable wear
- Focal adaptability: pupil distance and distance to eyes may be adjusted separately
- Visual angle: 85-95°
- Material: ABS + PC
- Lenses ø 42mm
- Dimensions: 235 x 225 x 145mm
- Weight: 410 g

Headphone:

- Frequency: 20Hz - 20KHZ
- Sensitivity: 98db
- Power: 50mW
- Impedance: 32Ω